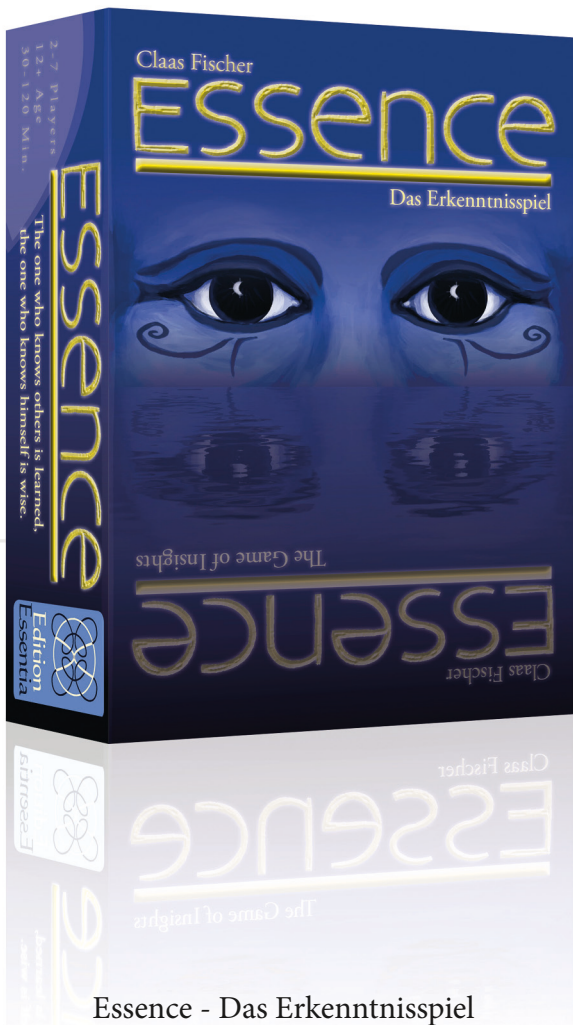
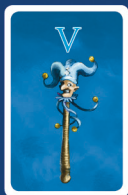
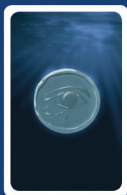


Choose *Life*
– Choose *Essence* !



Essence - Das Erkenntnispiel
für 2-7 Spieler ab 12 Jahren.

Info & Bestellung: www.essence-spiel.de



Essence ist ein *Kommunikationsspiel*, das 2 bis 7 Spieler einlädt, ihr eigenes Wesen in Augenschein zu nehmen und verblüffende Erkenntnisse über sich und die Mitspieler zu gewinnen.

Über 340 *Begriffskarten* in zwei Sprachen (deutsch/englisch) bieten ein breites Spektrum an Eigenschaften, Tätigkeiten und Werten, das den Spielern zur Verfügung steht, um sich auf vielerlei Weise gegenseitig einzuschätzen. Dabei ergründen sie miteinander,

- *welche Qualitäten in ihnen stecken,*
- *was ihnen Kraft gibt,*
- *was für sie Bedeutung im Leben hat,*
- *wie sie von den anderen wahrgenommen werden*
- *und welche Gemeinsamkeiten sie haben.*

Essence lebt von ernsthafter Neugier auf die vielfältige Natur des Menschen, Spaß an *authentischem und offenem Miteinander*, lebendigen Diskussionen und einem wertschätzenden Blick auf persönliche Potenziale und Ressourcen.



Autor: Claas Fischer
www.claasfischer.de

Produzent: Till Meyer & Dagmar Frei
www.spieltriebgbbr.de

Illustrator: Christian Opperer
www.spiellu.com

Herausgeber: Edition Essentia
www.edition-essentia.de

In Kooperation mit: Edition Lichtland
www.lichtland.eu